

# Übungen zu Systemnahe Programmierung in C

## Abschnitt 2.3: Aufgabe (blink)

---

27.04.2020

Tim Rheinfels  
Benedict Herzog  
Bernhard Heinloth

Lehrstuhl für Informatik 4  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme  
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER  
UNIVERSITÄT  
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT



## ■ Lernziel:

- Umgang mit Programmierwerkzeugen und dem Abgabesystem
- Aktives Warten

## ■ Blinkende LEDs YELLOW0 und YELLOW1

- Abwechselnd an- bzw. ausschalten (Warnlicht)
- Frequenz ca. 1 mal pro halbe Sekunde
- Nutzung der Bibliotheksfunktionen für LEDs → 1.4, 2.2
- Implementierung durch aktives Warten (Schleife mit Zähler) → 2.1



## ■ Dokumentation der Bibliothek:

[https://www4.cs.fau.de/Lehre/SS20/V\\_SPIC/SPiCboard/libapi.shtml](https://www4.cs.fau.de/Lehre/SS20/V_SPIC/SPiCboard/libapi.shtml), SPiC IDE

## ■ Abzugebende Datei: blink.c

Termin: 10.05.2020, 18<sup>00</sup> Uhr