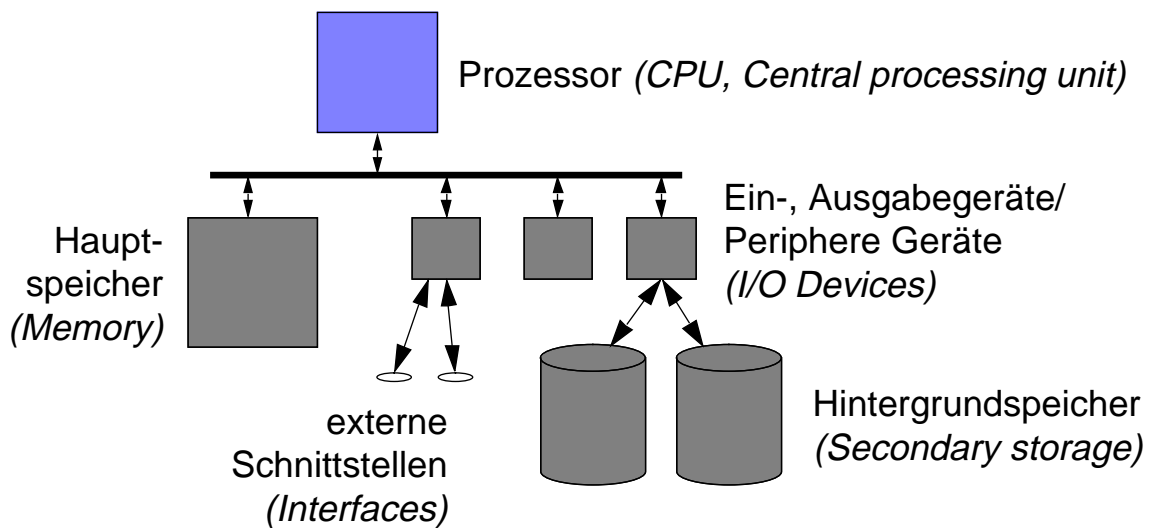


# H Verklemmungen

## ■ Einordnung:



## ◆ Verhalten von Aktivitätsträgern / Prozessen

SPI

Systemprogrammierung I  
© Franz J. Hauck, Universität Erlangen-Nürnberg, IMMD IV, 1998

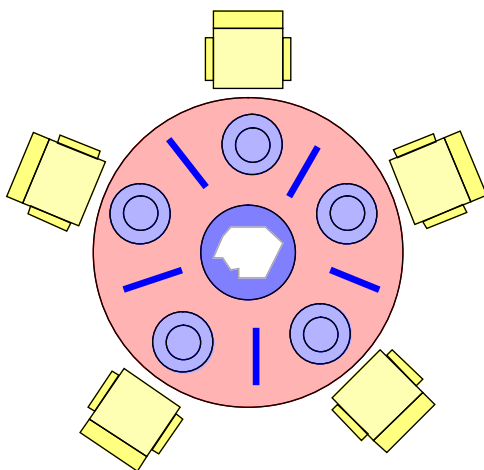
H-Deadlock.doc 1998-01-20 15.19

H.1

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## H.1 Motivation

### ■ Beispiel: die fünf Philosophen am runden Tisch



- ◆ Philosophen denken oder essen  
"The life of a philosopher consists of an alternation of thinking and eating." (Dijkstra, 1971)
- ◆ zum Essen benötigen sie zwei Gabeln, die jeweils zwischen zwei benachbarten Philosophen abgelegt sind

### ■ Philosophen können verhungern, wenn sie sich „dumm“ anstellen.

SPI

Systemprogrammierung I  
© Franz J. Hauck, Universität Erlangen-Nürnberg, IMMD IV, 1998

H-Deadlock.doc 1998-01-20 15.19

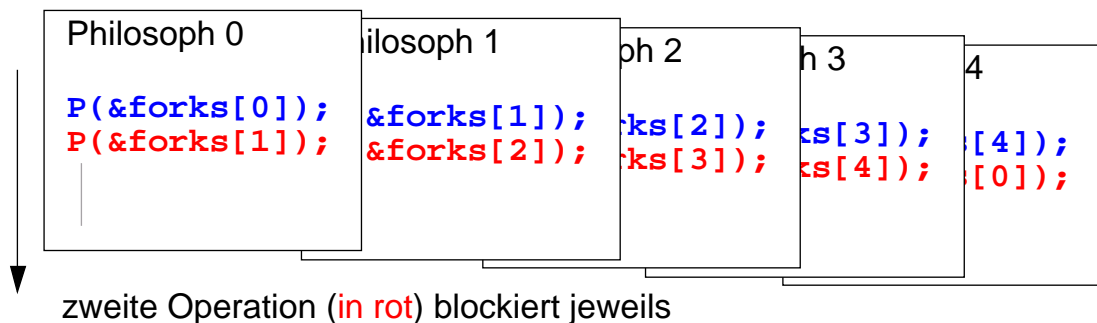
H.2

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## H.1 Motivation (2)

### ■ Problem der Verklemmung (*Deadlock*)

- ◆ alle Philosophen nehmen gleichzeitig die linke Gabel auf und versuchen dann die rechte Gabel aufzunehmen



- ◆ System ist **verklemmt**: Philosophen warten alle auf ihre Nachbarn

### ■ Problemkreise:

- ◆ Vermeidung und Verhinderung von Verklemmungen
- ◆ Erkennung und Erholung von Verklemmungen

## H.2 Betriebsmittelbelegung

### ■ Betriebsmittel

- ◆ CPU, Drucker, Geräte (Platten, CD-ROM, Floppy, Audio, usw.)
- ◆ nur elektronisch vorhandene Betriebsmittel der Anwendung oder des Betriebssystems, z.B. Gabeln der Philosophen

### ■ Unterscheidung von Typ und Instanz

- ◆ Typ definiert ein Betriebsmittel eindeutig
- ◆ Instanz ist eine Ausprägung des Typs (die Anwendung benötigt eine Instanz, egal welche)
  - CPU: Anwendung benötigt eine von mehreren gleichartigen CPUs
  - Drucker: Anwendung benötigt einen von mehreren gleichen Druckern (falls Drucker nicht austauschbar und gleichwertig, so handelt es sich um verschiedene Typen)
  - Gabeln: jede Gabel ist ein eigener Betriebsmitteltyp

# 1 Belegung

## ■ Belegung erfolgt in drei Schritten

- ◆ Anfordern des Betriebsmittels
  - blockiert evtl. falls Betriebsmittel nur exklusiv benutzt werden kann
  - Gabel: nur exklusiv
  - Bildschirmausgabe: exklusiv oder nicht-exklusiv
- ◆ Nutzen des Betriebsmittels
  - Gabel: Philosoph kann essen
  - Drucker: Anwendung kann drucken
- ◆ Freigeben des Betriebsmittels
  - Gabel: Philosoph legt Gabel wieder zwischen die Teller

# 2 Voraussetzungen für Verklemmungen

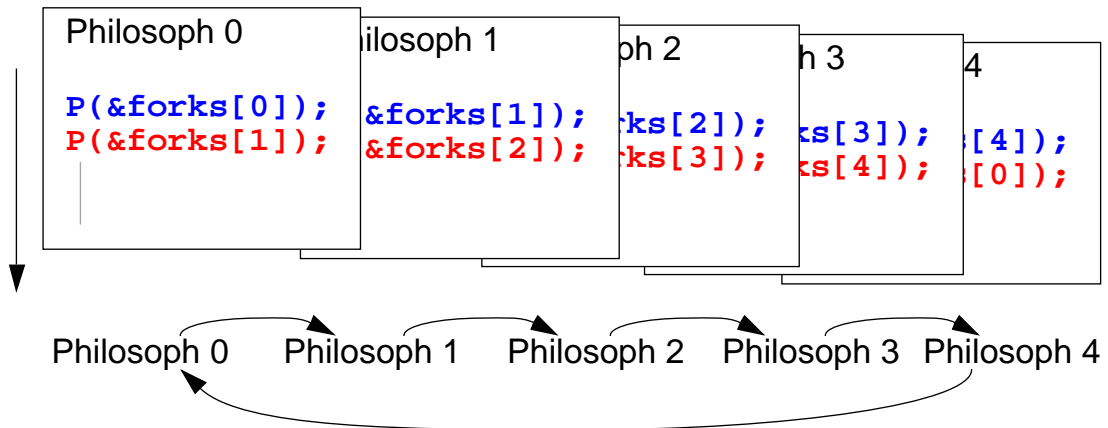
## ■ Vier notwendige Bedingungen

- ◆ *Exklusive Belegung*  
Mindestens ein Betriebsmitteltyp muß nur exklusiv belegbar sein.
- ◆ *Nachforderungen von Betriebsmittel möglich*  
Es muß einen Prozeß geben, der bereits Betriebsmittel hält, und ein neues Betriebsmittel anfordert.
- ◆ *Kein Entzug von Betriebsmitteln möglich*  
Betriebsmittel können nicht zurückgefordert werden bis der Prozeß sie wieder freigibt.
- ◆ *Zirkuläres Warten*  
Es gibt einen Ring von Prozessen, in dem jeder auf ein Betriebsmittel wartet, das der Nachfolger im Ring besitzt.

## 2 Voraussetzungen für Verklemmung (2)

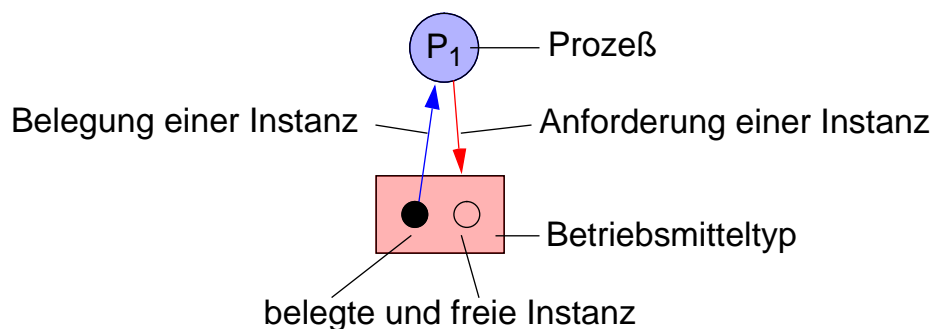
### ■ Beispiel: fünf Philosophen

- ◆ Exklusive Belegung: **ja**
- ◆ Nachforderungen von Betriebsmittel möglich: **ja**
- ◆ Kein Entzug von Betriebsmitteln möglich: **nicht vorgesehen**
- ◆ Zirkuläres Warten: **ja**



## 3 Betriebsmittelgraphen

### ■ Veranschaulichung der Belegung und Anforderung durch Graphen (nur exklusive Belegungen)

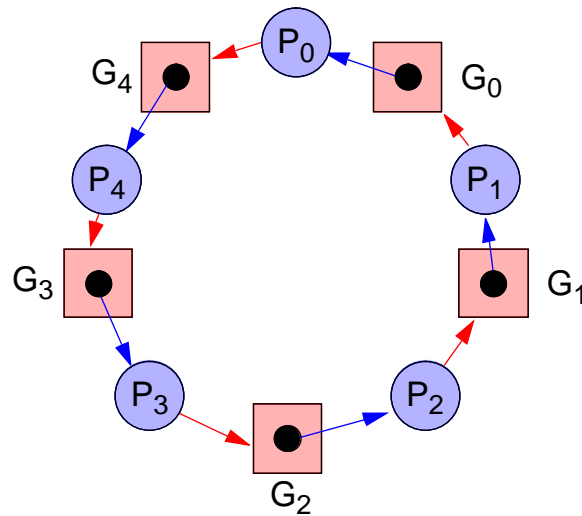


### ■ Regeln:

- ◆ kein Zyklus im Graph  $\rightarrow$  keine Verklemmung
- ◆ Zyklus im Graph  $\rightarrow$  Verklemmung
- ◆ nur jeweils eine Instanz pro Betriebsmitteltyp und Zyklus  $\rightarrow$  **Verklemmung**

### 3 Betriebsmittelgraphen (2)

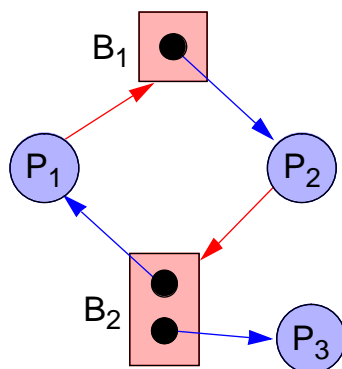
#### ■ Beispiel: fünf Philosophen



◆ Zyklus und jeder Betriebsmitteltyp hat nur eine Instanz → **Verklemmung**

### 3 Betriebsmittelgraphen (3)

#### ■ Beispiel mit Zyklus und ohne Verklemmung



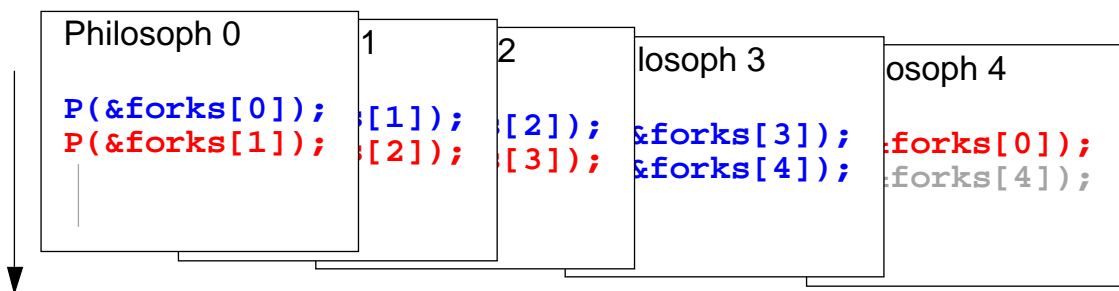
◆ Prozeß 3 kann seine Instanz vom Betriebsmitteltyp B<sub>2</sub> wieder zurückgeben und den Zyklus damit auflösen

## H.3 Vermeidung von Verklemmungen

- Ansatz: Vermeidung der notwendigen Bedingungen für Verklemmungen
  - ◆ *Exklusive Belegung*: oft nicht vermeidbar
  - ◆ *Nachforderungen von Betriebsmittel möglich*:  
alle Betriebsmittel müssen auf einmal angefordert werden
    - ungenutzte aber belegte Betriebsmittel vorhanden
    - Aushungerung möglich: ein anderer Prozeß hält immer das nötige Betriebsmittel belegt
  - ◆ *Kein Entzug von Betriebsmitteln möglich*:  
Entzug von Betriebsmitteln erlauben
    - bei neuer Belegung werden alle gehaltenen Betriebsmittel freigegeben und mit der neuen Anforderung zusammen wieder angefordert
    - während ein Prozeß wartet, werden seine bereits belegten Betriebsmittel anderen Prozessen zur Verfügung gestellt
    - möglich für CPU oder Speicher jedoch nicht für Drucker, Bandlaufwerke oder ähnliche

## H.3 Vermeidung von Verklemmungen (2)

- ◆ *Zirkuläres Warten*: Vermeidung von Zyklen
  - Totale Ordnung auf Betriebmitteltypen
  - Anforderungen nur in der Ordnungsreihenfolge erlaubt

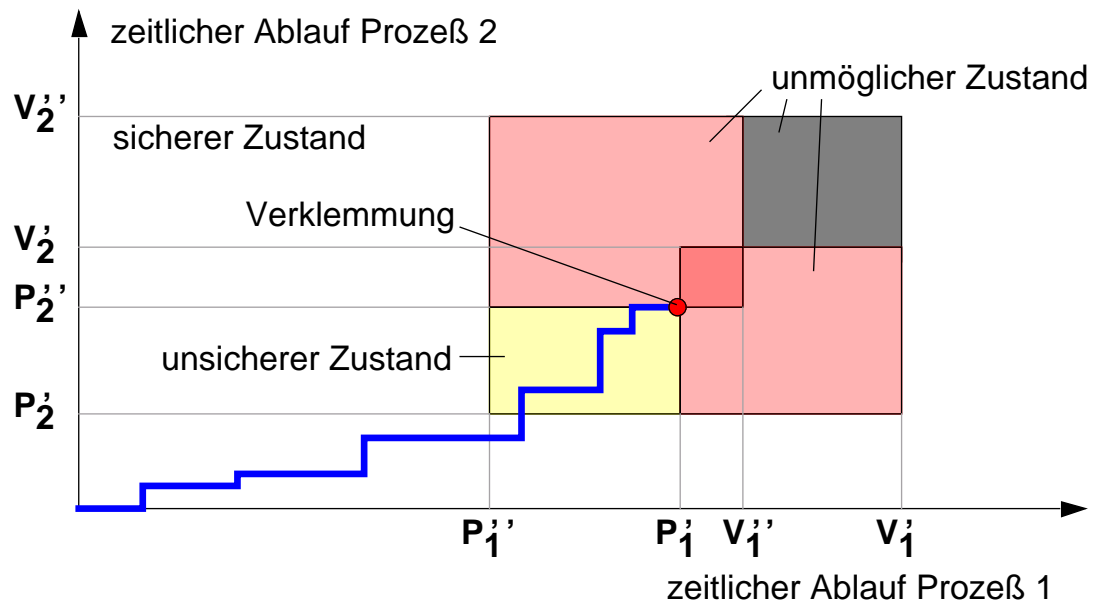


z.B. Gabeln: geordnet nach Gabelnummer

- Bei neuer Anforderung wird geprüft, ob letzte Anforderung kleiner bzgl. der totalen Ordnung war (Instanzen gleichen Typs müssen gleichzeitig angefordert werden); sonst: Abbruch mit Fehlermeldung
- Philosoph 4 bekäme eine Fehlermeldung, wenn er in der obigen Situation zuerst Gabel 4 und dann Gabel 0 anfordert: Rückgabe und neuer Versuch

## H.4 Verhinderung von Verklemmungen

- Annahme: es ist bekannt, welche Betriebsmittel ein Prozeß brauchen wird
- ◆ Betriebssystem überprüft System auf unsichere Zustände



SPI

Systemprogrammierung I  
© Franz J. Hauck, Universität Erlangen-Nürnberg, IMMD IV, 1998

H-Deadlock.doc 1998-01-20 15.19

H.13

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Sichere und unsichere Zustände

- Sicherer Zustand
  - ◆ Es gibt eine Sequenz, in der die vorhandenen Prozesse abgearbeitet werden können, so daß ihre Anforderungen immer befriedigt werden können.
  - ◆ Sicherer Zustand erlaubt immer eine verklemmungsfreie Abarbeitung
- Unsicherer Zustand
  - ◆ Es gibt keine solche Sequenz.
  - ◆ Verklemmungszustand ist ein unsicherer Zustand
  - ◆ Ein unsicherer Zustände führt zwangsläufig zur Verklemmung, wenn die Prozesse ihre angenommenen Betriebsmittel wirklich anfordern bevor sie von anderen Prozessen wieder freigegeben werden.

SPI

Systemprogrammierung I  
© Franz J. Hauck, Universität Erlangen-Nürnberg, IMMD IV, 1998

H-Deadlock.doc 1998-01-20 15.19

H.14

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

# 1 Sichere und unsichere Zustände (2)

## ■ Beispiel:

- ◆ 12 Magnetbandlaufwerke vorhanden
- ◆  $P_0$  braucht (bis zu) 10 Laufwerke
- ◆  $P_1$  braucht (bis zu) 4 Laufwerke
- ◆  $P_2$  braucht (bis zu) 9 Laufwerke
  
- ◆ Aktuelle Situation:  $P_0$  hat 5,  $P_1$  hat 2 und  $P_2$  hat 2 Laufwerke
- ◆ Zustand sicher?
  
- ◆ Aktuelle Situation:  $P_0$  hat 5,  $P_1$  hat 2 und  $P_2$  hat 3 Laufwerke
- ◆ Zustand sicher?

# 1 Sichere und unsichere Zustände (3)

## ■ Verhinderung von Verklemmungen

- ◆ Verhinderung von unsicheren Zuständen
- ◆ Anforderungen blockieren, falls sie in einen unsicheren Zustand führen würden

## ■ Beispiel von Folie H.15:

- ◆ Zustand:  $P_0$  hat 5,  $P_1$  hat 2 und  $P_2$  hat 2 Laufwerke
- ◆  $P_2$  fordert ein zusätzliches Laufwerk an
- ◆ Belegung würde in unsicheren Zustand führen:  $P_2$  muß warten

## ▲ Verhinderung von unsicheren Zuständen schränkt Nutzung von Betriebsmitteln ein

- ◆ verhindert aber Verklemmungen